



Universidade Federal do Espírito Santo
Centro de Ciências Agrárias
Departamento de Biologia



Programa de Disciplina

CAMPUS:	Centro de Ciências Agrárias
CURSO(S):	Ciências Biológicas
HABILITAÇÃO:	Ciências Biológicas Licenciatura
DEPARTAMENTO RESPONSÁVEL:	Departamento de Biologia
DISCIPLINA:	O jogo e o lúdico no ensino de ciências e Biologia
ANO/SEMESTRE:	

IDENTIFICAÇÃO					
CÓDIGO	DISCIPLINA OU ESTÁGIO			PERIODIZAÇÃO IDEAL	
	Disciplina			7º	
OBRIG./OPT.	PRÉ/CO/REQUISITOS			ANUAL OU SEMESTRAL	
Optativa	VET10157 Didática; DBI05394 Organografia Vegetal; DBI05440 Zoologia de Vertebrados; DBI05376 Ecologia			Anual	
CRÉDITO	CARGA HORÁRIA TOTAL	DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA			
		TEÓRICA	EXERCÍCIO	LABORATÓRIO	OUTRA
3	60	30	30	---	---
NÚMERO MÁXIMO DE ALUNOS POR TURMA					
AULAS TEÓRICAS	AULAS DE EXERCÍCIO	AULAS DE LABORATÓRIO		OUTRA	
30	30	---		---	

EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)
Conceito de atividade lúdica e jogos no âmbito escolar. Características do jogo e sua relação com o desenvolvimento; O jogo como mediador no processo de aprendizagem; Estratégias para uso de jogos em contexto educativo; Avaliação processual da aprendizagem em situações lúdicas de ensino;

OBJETIVOS (Ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:)
Discutir a inserção de atividade lúdica em sala de aula como instrumento mediador de ensino; Capacitar os licenciandos a planejar, confeccionar e aplicar jogos educativos/atividades lúdicas para ensino de temas em ciências e biologia no ensino médio e/ou fundamental

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e discriminação das Unidades)
<ul style="list-style-type: none">• A importância dos jogos nos processos de aprendizagem e desenvolvimento; O lúdico e os jogos nas teorias de aprendizagem;• Conceitos de jogo, brincadeira e brinquedo;• Jogo como elemento de cultura;• Contextualização do uso do jogo no âmbito escolar;• Jogo, interatividade e tecnologia: jogos de computador e aplicativos;• O jogos e atividades lúdicas como instrumento de ensino de ciências e Biologia: estudo de casos;• Seleção de temas e/ou conceitos em ciências e biologia que demandam produção de material alternativo de ensino;• Revisão teórica dos temas selecionados;• Produção de material ludo-educativo;

- Aplicação do material/atividade lúdica produzido;
- Avaliação e apresentação do material/atividade lúdica produzido;

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

BROUGERE, G. O. 1998. Jogo e a Educação. Porto Alegre: Art Med Editora.
 HUIZINGA, J. 1980. Homo ludens: o jogo como elemento da cultura. São Paulo: Perspectiva.
 KISHIMOTO, T. M. (org.). 2001. Jogo, Brinquedo, Brincadeira e a Educação. 5.ed. São Paulo: Cortez.

Bibliografia complementar:

- VYGOTSKY, L. 1984. A formação social da mente. São Paulo: Martins Fontes.
- WINNICOTT, D. O. 1975. brincar e a realidade. Rio de Janeiro: Imago.
- PIAGET, J. 1971. A formação do símbolo na criança: imitação, jogo e sonho, imagem e representação. Rio de Janeiro, Zahar
- Publicações científicas atuais sobre o tema.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A avaliação será feita mediante 4 notas como mencionado a seguir:

- **Avaliação 1:** que consistirá de relatório escrito e apresentação oral do tema de escolha, a avaliação da demanda pelo tema e revisão bibliográfica;
- **Avaliação 2:** apresentação do jogo / dinâmica e entrega do Manual do Usuário (Folder), que consistirá do jogo ou atividade propriamente dito, bem como material de apoio que se fizer necessário;
- **Avaliação 3:** relatório com análise do material ou atividade na forma de Resumo e Pôster de congresso;
- **Avaliação 4:** Avaliação Final, relatório com análise do material ou atividade na forma de artigo científico

Os alunos que obtiverem média final do somatório das avaliações inferior a 7,0 farão prova final (PF), a qual abrangerá todo o conteúdo teórico abordado durante o semestre. Para ser aprovado na disciplina, o aluno deverá obter média igual ou superior a 5,0.

Sendo assim a avaliação será realizada conforme abaixo:

75% de PRESENÇA NAS AULAS;

$$M = A1 (10\%) + A2 (30\%) + A3 (30\%) + A4 (30\%) \geq 7,0 \Rightarrow \text{APROVADO}$$

$$MF = M + PF / 2 \geq 5,0 \Rightarrow \text{APROVADO}$$

DATA DE APROVAÇÃO PELA CÂMARA DEPARTAMENTAL:

/ /

ASSINATURAS DOS RESPONSÁVEIS

Profa. Juliana Rosa P. M. De Oliveira
 Professor Responsável pela disciplina

Prof. Fabio Demolinari de Miranda
 Chefe do Departamento de Biologia

